

# Trackercertifikat E-sport

## Halvårsrapport mars 2022

### Bakgrund

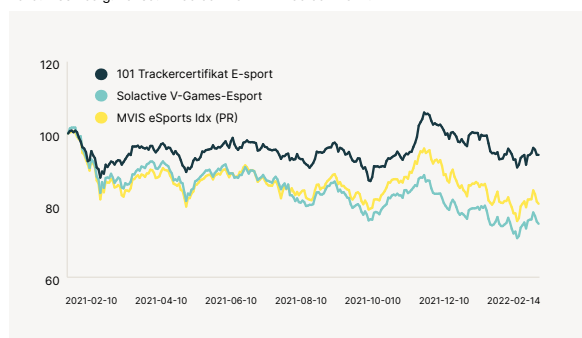
E-sport är en förkortning av "elektronisk sport" och är ett samlingsnamn för tävlingar som utförs i en virtuell miljö. Det kan handla om Tv-spel, datorspel, Virtual Reality (VR) eller mobilspel. Under senare år har såväl deltagandet som följandet av e-sport ökat dramatiskt, främst när det kommer till turneringar som direktsänds på olika streaming-sidor såsom Twitch och Youtube. Just streamingen är en social komponent av e-sporten som har varit en nyckelfaktor för dess uppgång.

### Förvaltarkommentar

Under det fjärde kvartalet 2021 samt inledningen på 2022 har marknaden varit minst sagt turbulent. Inflationssoro, stigande räntor, och ett spant säkerhetsläge i östeuropa har bidragit till en högre volatilitet och sjunkande aktievärderingar på börsen. 101 Trackercertifikat E-sport har klarat sig relativt väl och indexet har under kvartalet tagit igen något av den initiala nedgången och har nu tappat knappt -6 procent sedan starten i februari 2021. Urvalet för bolagen som ingår i Trackercertifikat E-Sport kommer från två E-Sport index, Solactive Video Games Esport Index och MVIS ESports Index. I stället för att ta med samtliga underliggande bolag genomgår urvalet en screening av HOLT, en analytikertjänst från Credit Suisse. Som framgår i grafen nedan har förvaltningen bidragit till att Trackercertifikat E-Sport presterat klart bättre än sina jämförelseindex sedan indexet startade.

### Historisk utveckling

Källa: Bloomberg. Period: 11 februari 2021 – 14 februari 2022.



Observera att historisk utveckling inte är någon garanti för framtida utveckling.

Ovanstående material är framtaget i informationssyfte och skall inte ses som rådgivning rörande finansiella placeringar/investeringar. Det utgör inte heller en uppmaning, rekommendation eller ett erbjudande att köpa eller att investera i ovanstående värdepapper/fonder. Historisk avkastning är ingen garanti för framtida avkastning. En investering i värdepapper/fonder kan både minska och öka i värde och det är inte säkert att du får tillbaka det investerade kapitalet.

### Fem bästa

	Utveckling
1 GUNGHO ONLINE ENTERTAINMENT, INC.	23.57%
2 NVIDIA CORP	18.07%
3 MICRO-STAR INTERNATIONAL COMPANY LIMITED	16.98%
4 ADVANCED MICRO DEVICES	10.44%
5 NINTENDO CO., LTD.	6.89%

### Fem sämsta

	Utveckling
20 HUYA INC	-46.01%
19 KLAB INC.	-36.30%
18 CORSAIR GAMING INC	-24.00%
17 KEYWORDS STUDIOS PLC	-23.55%
16 TURTLE BEACH CORP	-20.42%

### Ombalansering 1 mars 2022

Urvalet för bolagskorgen som driver utvecklingen i 101 Trackercertifikat E-sport består av samtliga unika bolag inom MVIS Global Video Gaming & eSports Index och Solactive Video Games & Esports Index. Bolagen analyseras genom analysverktyget Credit Suisse HOLT Lens och de 20 bolag med högst "Overall Rank" väljs ut. Vid ombalanseringen den 1 mars 2022 byttes sju bolag ut i korgen och alla bolag ombalanserades till en vikt om 5% vardera. De sju bolag som ersattes i korgen var Bandai Namco, Keywords Studios, Huya, Konami, Netease, Neowiz och Klab. Ersättande bolag var Ncsoft, Joycity, Gamania, Pearlabyss, CD Projekt, Take-Two samt Ubisoft.

### Bolag efter ombalansering

MICRO-STAR INTERNATIONAL COMPANY LIMITED	GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT COMPANY LIMITED*
ADVANCED MICRO DEVICES	PEARLABYSS CORP.*
NVIDIA CORP	WEBZEN
ELECTRONIC ARTS INC	CD PROJEKT*
CORSAIR GAMING INC	TAKE-TWO INTERACTIVE SFTWR*
NCSOFT*	ACTIVISION BLIZZARD INC
JOYCITY CORP.*	TURTLE BEACH CORP
C2S	TENCENT HOLDINGS LIMITED
GUNGHO ONLINE ENTERTAINMENT, INC.	NINTENDO CO., LTD.
CAPCOM CO., LTD.	UBISOFT ENTERTAINMENT SA*

\*Nytt bolag